



ALF

Arbre de syntaxe abstraite

Keith Cooper, Linda Torczon, *Engineering a Compiler*

- Chapitre 4
 - 4.1 – 4.5
- Chapitre 5

Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman, *Compilers: Principles, Techniques, and Tools (2nd Edition)*

- Chapitre 5
 - 5.1
 - 5.2
 - 5.3

- Types
- Arbre de syntaxe abstraite
- Analyse sémantique



Grace Hopper

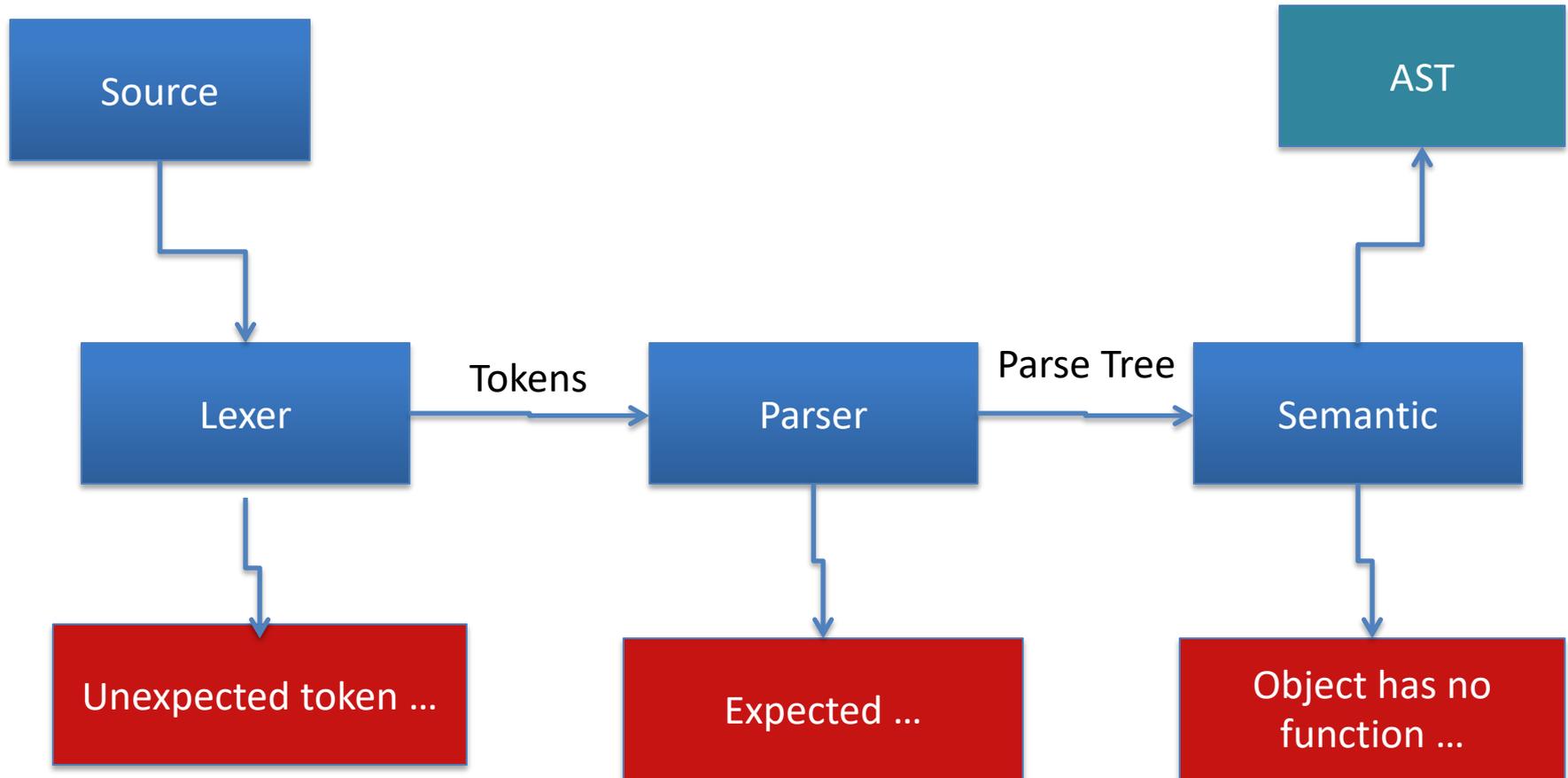


- Américain
- Vassar College
- Yale
- Premier compilateur
- Langage A-0

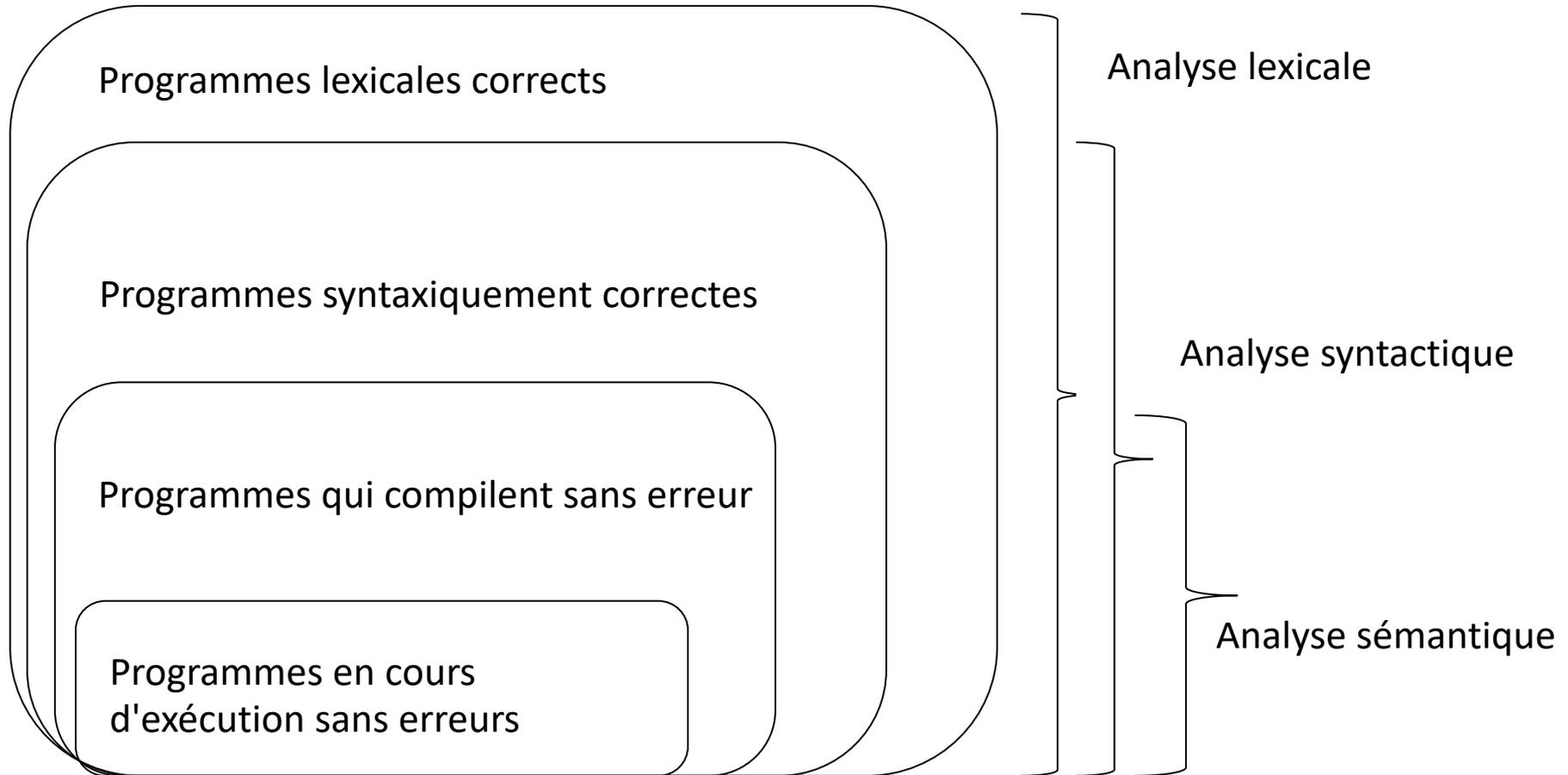
Slides

Partie de slides sont écrites par
Bogdan Nitulescu

Frontend



Analyse sémantique



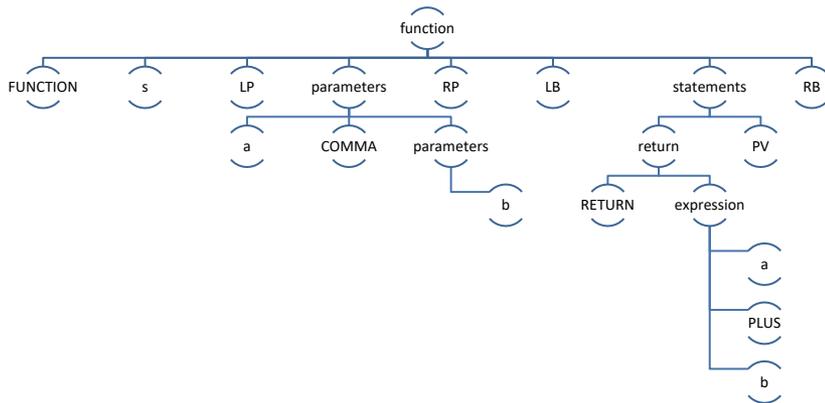
- Nous sommes intéressés par
 - Annotez l'arbre de syntaxe avec des informations de type
 - Créer le tableau des symboles
 - Ajouter des noeuds "typecast"
- La plupart de l'analyse sémantique se réfère à la gestion du contexte

Analyse sémantique

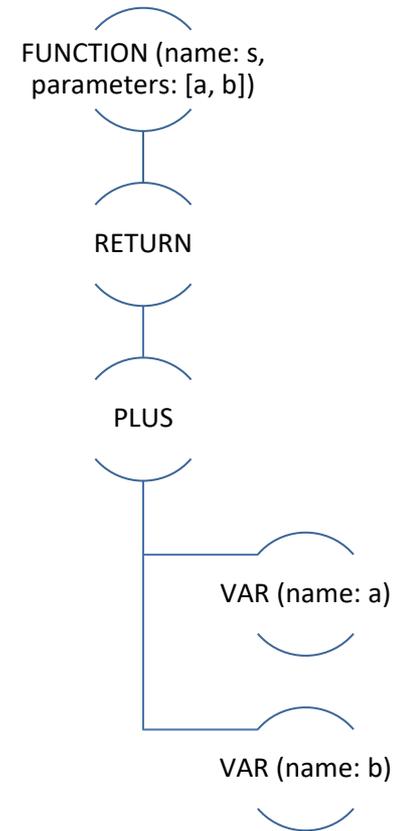
- $a=b;$
- $e = a*b;$
- $\text{sum}(a, b);$
- $a[i] = s;$
- $s.\text{element} = 7;$

Arbre de syntaxe abstraite

Parse Tree



AST



Exemple de AST

```
function factorial (n)
{
    var f = 1;
    for (var i=1; i < n; i++)
        f = f * i;
    return f;
}
```

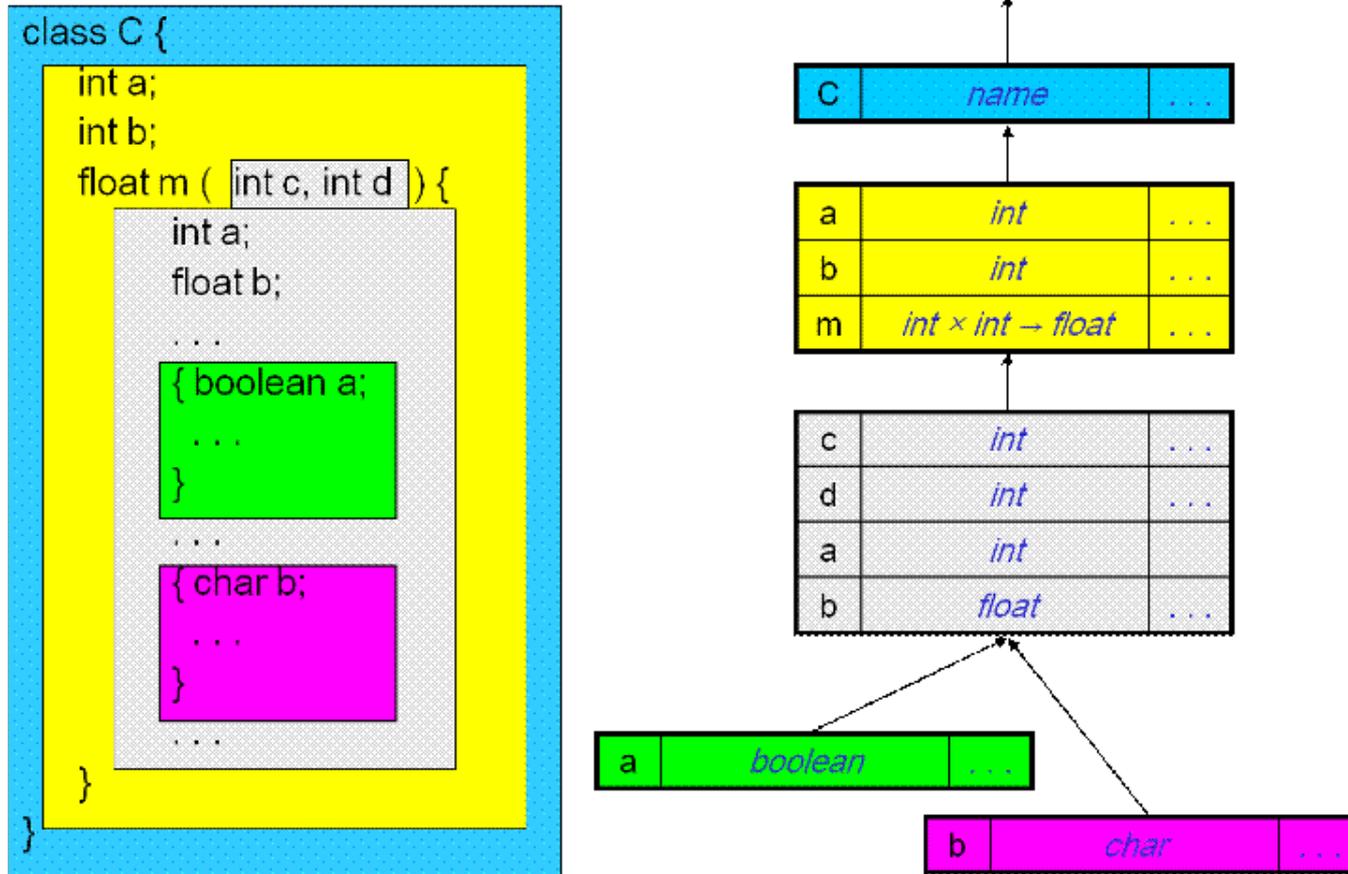
Exemple de AST

```
{  
  "type": "function",  
  "name": "factorial",  
  "parameters": {  
    "n": "var"  
  },  
  statements: [ ... ]  
}
```

Contexte (scope)

- Les contextes mémorisent les déclarations
 - Nom et structure de type
 - Nom de variable
 - Nom, type de retour et les paramètres pour les fonctions
- Lorsqu'elles sont déclarées, les variables, les types et les fonctions sont ajoutés au contexte
- Lorsqu'ils sont consultés, ils sont recherchés dans le contexte actuel
- Les contextes sont imbriqués

Contexte



Contexte - exemple

- C++
 - Locale (block { ... } ou fichier)
 - Label - le contexte c'est la fonction
 - Attributs/méthodes – toute la classe.
- Java
 - Niveaux: Package, Class, Inner class, Method

Contexte et espace de nom

- C:
 - `typedef int foo; foo foo;`
 - `int int;`
- Java
 - `Integer Integer = new Integer(4);`
- C, Java:
 - `int foo(x) { return x+4;}`
 - `int f() { int foo=3; return foo(foo);}`

Implémentation du contexte

- Tableau de symbole
- Actions:
 - **Nouveau** contexte
 - **Ajoute** un symbole
 - **Retrouve** un symbole
 - **Ferme** le contexte
- Pile ou hashtable

Pile

```
var a;
```

```
function work (p)
```

```
{
```

```
    var i;
```

```
    {
```

```
        var a;
```

```
        let l;
```

```
    }
```

```
}
```



Inside
{...}

- l: var

work

- p: var
- i: var
- a: var

Program

- a: var
- work: function

Hashtable

```
var a;
```

```
function work (p)
```

```
{
```

```
    var i;
```

```
    {
```

```
        var a;
```

```
        let l;
```

```
    }
```

```
}
```

Symbol	Type
a_program	var
work_program	function
i_work	var
a_work	var
l_work_inner	var

Exemple de AST

```
function factorial (n) // make new context (function)
{
    // add variable n to conext
    var f = 1; // add variable f to conext
    for (var i=1; i < n; i++) // make new context (for),
        //add variable i to context (function)
        f = f * i;
        // destroy context (for)
    return f;
    // destroy context (function)
}
```

- Statique - a la compilation
 - C/C++
 - Java
 - Pascal

- Dynamique – lors de l'exécution
 - Javascript
 - Python
 - Ruby

- Type
 - Valeurs autorisées
 - Opérations autorisées
- Types
 - Simple
 - int, float, double, char, bool
 - Composée
 - array, string, pointer, struct
 - Complexe
 - listes ,arbres

Paramètres pour les type

- Simple
 - Le type (int, char, float ...)
- Compose
 - struct
 - Liste avec les components
 - Nom
 - Type
 - array
 - Type des éléments
 - Numéro des éléments
 - Les index

Les types sont pour

- Constantes
- Variables
- Fonctions
- Expressions
- Instructions

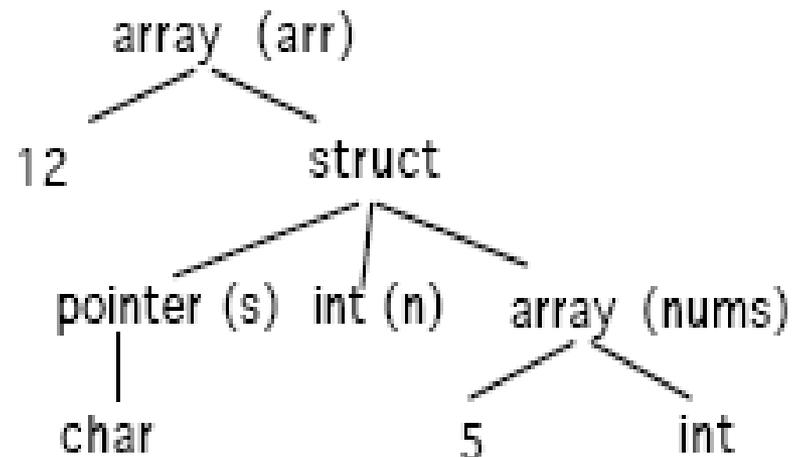
- **Dynamique vs. Statique**
 - Ou est-ce que la vérification de type est effectuée?
Exécution vs compilation
- **Strongly typed vs. Weakly typed**
 - Que se passe-t-il si les types ne correspondent pas?
Erreur vs. conversion

- Synthèse
 - Détermination de type pour un instruction
 - Expression
 - Overloading
- Inférence
 - Détermine un type dans le contexte

Equivalence de types compose

- Un arbre pour l'information de type
 - Nom
 - Structure
- Vérifiez de façon récursive que l'arbre correspond

```
struct {  
    char *s;  
    int n;  
    int nums[5];  
} arr[12];
```



- Déduction de type pour un expression dans le contexte
- A compilation ou a exécution.
- C'est important
 - Vérification de type
 - Overloading de fonction
 - Conversion implicite
 - Widening / Narrowing

- Types
- Arbre de syntaxe abstraite
- Analyse sémantique

Questions

